

TUON ROTO SPOT



БОСМА |





Описание продукта

Серия светодиодных светильников TUON ROTO SPOT (ТМ БОСМА) для садово-паркового и уличного освещения.

Светильники TUON ROTO SPOT выполнен в формате светильника на опоре с поворотными световыми элементами.

Назначение: Общее и акцентное экстерьерное освещение.

Области применения: освещение прилегающих территорий и парковок; территорий ЖК, административных и коммерческих объектов; садово-парковых пространств, площадей и набережных.

Отличительная особенность: поворотный механизм, позволяющий регулировать и фиксировать световой элемент в нужном положении. Углы наклона вверх/вниз и вправо/влево - 30°, по оси крепления - 60°.

Поворотный механизм и несколько световых элементов позволяют решать задачу разнопланового освещения одним светильником. Например, подсветить

одновременно дорожку и деревья, расположенные на удалении.

Конструкция и характеристики:

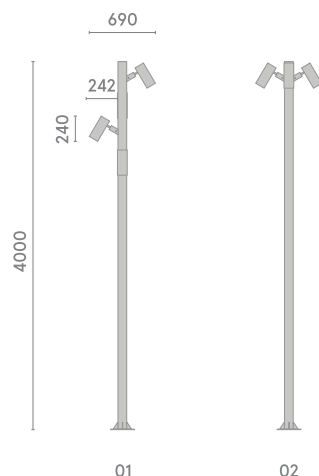
- Цветовая температура 3000K или 4000K (и другие под заказ)
- Степень защиты: IP65
- Вес: 63 кг
- Габариты опоры: 4000 x 100 x 100 мм
- Габариты световой части: 242 x 240 x 100 мм
- Мощность одного спота: 17 Вт
- Тип подводки кабеля: подземный
- Способ монтажа: закладная деталь
- Предусмотрен люк для обслуживания

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

- Окраска корпуса в любой цвет по таблице RAL
- Внесение конструктивных изменений и изменение технических характеристик по индивидуальному запросу

TUON ROTO SPOT

БОСМА | 
МДМ-ЛАИТ



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Материал	Сталь
Бренд	БОСМА
Тип источника света	LED
Тип освещения	Для общего освещения , Акцентные
Сфера применения	Для ЖК , Экспозиционные , Офисные , Для БЦ и ТЦ , Садово-парковые , Для транспортных узлов
Цвет	Серый , Черный
Цветовая температура, К	3000 , 4000
Индекс цветопередачи, Ra	80
Экстерьерные	Садово-парковые

LED

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



ПОКРАСКА RAL



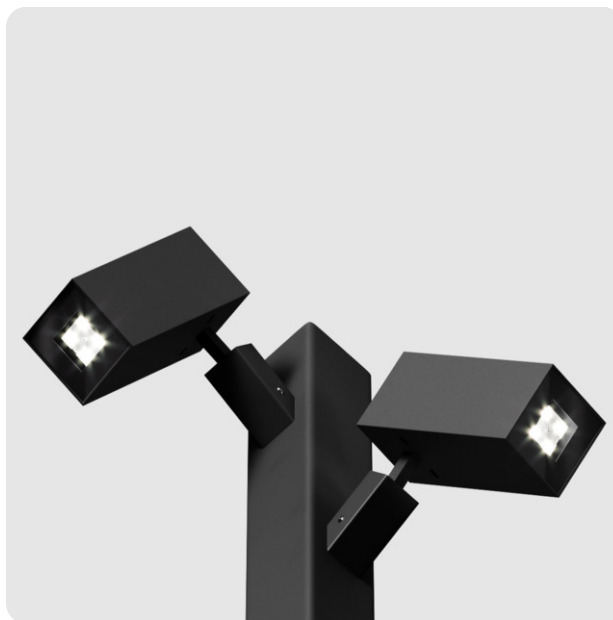
ИЗГОТОВЛЕНИЕ
СВЕТИЛЬНИКА
ИНДИВИДУАЛЬНОЙ ФОРМЫ



УСЛУГИ

TUON ROTO SPOT

БОСМА | 
МДМ-ЛАЙТ



TUON ROTO SPOT

БОСМА | 
МДМ-ЛАЙТ

TUON ROTO SPOT

БОСМА | 
МДМ-ЛАИТ